

(19) 日本国特許庁 (J P)

(12) 公開特許公報 (A)

(11) 特許出願公開番号

特開2002-92616

(P2002-92616A)

(43) 公開日 平成14年3月29日 (2002.3.29)

(51) Int.Cl. <sup>7</sup>	識別記号	F I	テ-マ-ト* (参考)
G 0 6 T 7/00	5 1 0	G 0 6 T 7/00	5 1 0 B 4 C 0 3 8
A 6 1 B 5/117		A 6 1 B 10/00	E 5 B 0 4 3
10/00		G 0 6 T 1/00	4 0 0 H 5 B 0 4 7
G 0 6 T 1/00	4 0 0	A 6 1 B 5/10	3 2 0 Z

審査請求 未請求 請求項の数 6 O L (全 11 頁)

(21) 出願番号 特願2000-290325(P2000-290325)

(22) 出願日 平成12年9月20日 (2000.9.20)

(71) 出願人 000005108

株式会社日立製作所

東京都千代田区神田駿河台四丁目6番地

(72) 発明者 河野 美由紀

東京都国分寺市東恋ヶ窪一丁目280番地

株式会社日立製作所中央研究所内

(72) 発明者 梅村 晋一郎

東京都国分寺市東恋ヶ窪一丁目280番地

株式会社日立製作所中央研究所内

(74) 代理人 100075096

弁理士 作田 康夫

最終頁に続く

(54) 【発明の名称】 個人認証装置

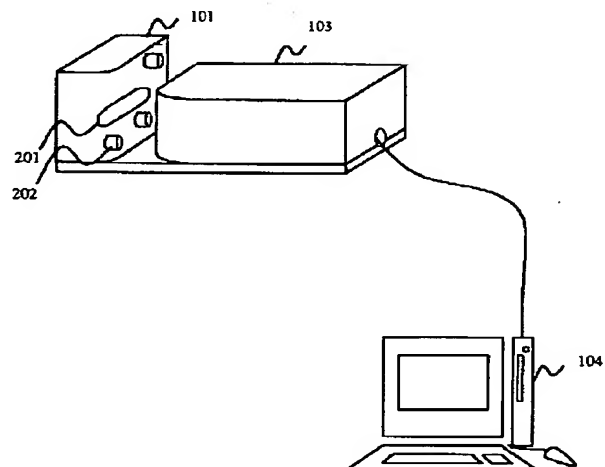
(57) 【要約】

【課題】 心理的抵抗感が低く、偽造が困難で、個人の特徴をよく反映したデータを再現性良く取得することによる個人認証を、装置の汚れを防ぐための維持管理作業を不要あるいは最小限としながら可能とする手段を提供すること。

【解決手段】 指の静脈パターンを利用した個人認証装置において、撮像された指画像を元に光源の光照射量を最適化し、認証のための画像演算において静脈パターンの強調処理を行う。

【効果】 本発明によれば、心理的抵抗感が低く、偽造が困難で、認証精度の高い個人認証を、装置の汚れによる感染や取得データの誤りを防ぐための維持管理作業を不要あるいは最小限としながら実現することができる。

図2



**【特許請求の範囲】**

【請求項 1】 生体の撮像箇所に対して光を照射する光源と、前記撮像箇所からの透過光を検出して生体の撮像を行う撮像部と、前記撮像部により変換された画像から前記生体の血管走行パターンを抽出して予め登録された血管パターンと比較する画像演算部とを有し、前記光源から照射される光量は撮像された画像の画像情報に応じて最適化されることを特徴とする個人認証装置。

【請求項 2】 請求項 1 に記載の個人認証装置において、前記光源は、外縁部が切り落とされたモールドタイプの近赤外発光ダイオードを複数並べた構成の発光部を備えたことを特徴とする個人認証装置。

【請求項 3】 請求項 1 に記載の個人認証装置において、前記光源は、チップタイプの近赤外発光ダイオードを複数並べた構成の発光部を備えたことを特徴とする個人認証装置。

【請求項 4】 生体の撮像箇所に対して光を照射する光源と、前記撮像箇所からの透過光を検出して生体の撮像を行う撮像部と、前記撮像部により変換された画像から前記生体の血管走行パターンを抽出して予め登録された血管パターンと比較する画像演算部とを有し、前記撮像部は複数の撮像素子を備えたことを特徴とする個人認証装置。

【請求項 5】 生体の撮像箇所に対して光を照射する光源と、前記撮像箇所からの透過光を検出して生体の撮像を行う撮像部と、前記撮像部により変換された画像から前記生体の血管走行パターンを抽出して予め登録された血管パターンと比較する画像演算部とを有し、前記画像演算部は登録された血管パターンと撮像された血管パターンのずれを補正する手段を有することを特徴とする個人認証装置。

【請求項 6】 予め登録された指の第 1 の静脈パターンと、撮像された指画像から抽出した第 2 の静脈パターンとを比較して個人認証を行う方法であって、前記撮像された指画像に方向微分処理を施して指の輪郭強調処理を行い、該輪郭強調された指画像から指の輪郭の位置情報を抽出し、該指の輪郭の位置情報を元に前記第 2 の静脈パターンの第 1 の静脈パターンに対するずれを補正することを特徴とする個人認証方法。

**【発明の詳細な説明】****【0001】**

【発明の属する技術分野】 本発明は、生体、特に指の静脈パターンを利用して個人を認証するための技術に関する。

**【0002】**

【従来の技術】 現在の個人認証技術は、指紋認証に代表される。しかし、犯罪捜査において犯行現場での指紋の採取が行われるように、他人の指紋の入手は簡単であり、偽造が可能であるという問題が存在する。このため、近年、指紋認証以外の個人認証技術が発達してきて

いる。例えば、特開平 7-21373 合公報には、指の血管パターンを利用して個人認証を行う技術が開示されており、特開平 10-295674 号公報には、手の甲の静脈パターンを利用した個人認証技術が開示されている。これらの技術は、指または手の甲に光を照射し、照射した光の反射光ないし透過光を撮像して、撮像された画像から血管パターンを抽出し、予め登録しておいた血管パターンと撮像された血管パターンのマッチングをとることにより個人認証を行うという技術である。

**【0003】**

【発明が解決しようとする課題】 指の静脈パターンを利用した個人認証装置を実現する上で、いくつかの課題がある。

【0004】 一つは、撮像の再現性である。従来の個人認証装置では、ピン、握り棒など、撮像箇所を固定するための治具を備えているが、平面内での指の回転、移動、あるいは指の長さ方向を中心軸とする回転などによる撮像箇所のずれはどうしても起きる。したがって、登録された静脈パターンと認証時に得られる静脈パターンを完全に一致させるのは困難であり、その結果、認証率が低下するという問題がある。特に、完全非接触の装置の場合、指を何かに固定して撮像を行うことができないため登録時と認証時での静脈パターンのずれが甚だし、認証率の低下は大きくなる。

【0005】 もう一つは、光源の問題である。従来の個人認証装置においては、光源から照射される光量の調整機能を備えたものはなかった。したがって、撮像された画像の輪郭がぼける、シャープでない、コントラストが弱いなど、画質が低いという問題があり、それに対処するための補正処理が必要なことから画像演算が複雑化、ひいては認証率の低下を招くことにつながっていた。

**【0006】**

【課題を解決するための手段】 本願発明においては、以下の手段により、上記の課題を解決する。

【0007】 撮像の再現性については、下記の手段を用いる。第 1 の手段は、撮像された指の血管パターンのマッチングを行う際に行う画像処理の際、ずれを補正するアルゴリズムを用いるもので、この補正によって、認証率の低下を防ぐことができる。

【0008】 第 2 の手段は、生体の撮像を複数の撮像素子を用いて種々の角度から 3 次元的に行うもので、登録された静脈パターンが一方方向からのみ撮像されたパターン、すなわち 2 次元データであっても、撮像時の指の配置に自由度を与えることが可能となる。したがって、撮像箇所がずれた場合であっても、撮像された複数の画像の一つを選択してマッチングを行えばよく、認証率の低下を防ぐことができる。登録用の静脈パターンを撮像する際に、複数の方向から撮像を行い、登録用の静脈パターンを 3 次元的に見たパターンとして登録しておいても良い。登録済みの複数の静脈パターンから一つを選択し

てマッチングを行うので、撮像箇所が撮像時にずれた場合であっても、認証率の低下を防ぐことができる。

【0009】第1の手段と第2の手段を組み合わせることにより、認証率は更に向上する。

【0010】光源としては、撮像時に光源からの照射光量を最適化する手段を備えた光源を用いる。これにより、撮像される画質が最もクリアになるように光源からの照射光量を最適化する。

【0011】

【発明の実施の形態】（実施例1）図1は個人認証装置の基本構成例である。図2には、本発明の個人認証装置の実施例を示す。装置は、指に光を照射するための光源部101、指を撮像するための撮像装置103、撮像された画像データを処理するための演算装置104などからなる。光源には、時間応答性が良く制御しやすいため、LED（発光ダイオード）等の半導体光源が良く用いられる。撮像装置としては、CCDカメラを用いた。演算装置104としては、簡便にパーソナルコンピュータを用い、画像は、画像キャプチャボード等のインターフェースを介して、コンピュータに取り込んだ。演算装置104は取得画像に対して認証の演算を行う。201は光源からの光を通すウインドウである。指の周辺から光源光が漏れると、画像演算の際に好ましくないので、これを防ぐための自動開閉シャッターをウインドウに設けても良い。また、ウインドウとは別に、光源と指の間に自動開閉シャッターを設け留こともできる。202は指の撮像箇所を固定するためのピンであるが、ピンはあっても無くても良い。ピンが無い場合、装置は完全非接触となる。指の透過光により形成される静脈パターン画像は、撮像装置103によって撮像した。

【0012】なお、個人認証用の静脈パターンとしては、指の手の甲側の静脈パターンを用いるよりも、手の平側の静脈パターンを用いる方が好ましい。手の甲側の血管パターンは常に身体の外側にさらされており、盗用される危険性があるからである。本実施例では、指の静脈パターンは全て手の平側の静脈パターンを撮像している。

【0013】図3の3(a)は、図1の光源部101に指をかざしたところを正面から見た図である。3(b)は、光源を構成する発光素子301、位置決め用ピン205、指302、撮像素子303の位置関係を指の先端側から見た図である。304は透過光である。

【0014】光源を構成する発光素子は、図4に示すように指の形状に合わせて複数個配列して用いる。光源は、近赤外波長域の高輝度発光LEDを用いることが多いが、レーザーを用いても良い。401、402、405、406は種々の形状の光源の正面図を示す。401は従来用いられてきたモールドタイプの近赤外発光ダイオード（近赤外LED）を線状に複数配列して構成した光源形状である。401の形状の光源では、発光部の外

縁が丸いため、複数個並べたときに明るさのむらが生じる。そこで、402では、モールドタイプLEDの外縁部を切り落として複数配列して光源とした。407、408は、それぞれ外縁部を切り落としたLEDの正面図、断面図である。407の斜線部が切り落とされる部分を示す。403は、402の断面図であり、407、408に示した形状のLEDを複数並べた光源である。これにより、光源の光のむらをなくすと共に、実装密度を上げ、光源強度を上げることが可能となる。405は、チップタイプのLEDを面状に複数配列して光源とした例である。いずれの場合においても、LEDを複数配列し、置かれた指の位置を撮像装置によってモニタされた画像を元に検出し、点灯する光源の選択を行うことによって、指の太さ、長さに応じた光源を形成することが可能である。

【0015】図6には、指画像の撮像までの手順を示す。光源は常時微弱光を点灯しておく（601）。指が微弱光にかざされたかどうかを検出し（602）、指がある場合は、指の位置を検出（603）する。指の存在と位置の検出は、モニタ画像の画素値情報を元に行う。検出した指の位置情報を元に、発光させる光源を構成する素子の決定を行う（604）。さらに、モニタしている画像の画素値情報を取得し（605）、光源からの照射光量の最適化を行う。

【0016】照射光量の最適化は以下の手順で行う。撮像の対象がヒトの手足の指である場合、光の透過度が最も高いのは関節部分である。そこで、画像データにおける指の長軸方向での輝度のプロファイルから、関節部分を検出し、その輝度のピーク値を関節部分の輝度値

(B)とする。この値と設定した輝度の基準値(A)との比較を行なう。 $A-B < 0$ であれば、光源にフィードバックをかけ、光源への入力電流を下げる。 $A-B > 0$ であれば、光源への入力電流を上げる。 $A-B = 0$ となった段階で、光源光量の調節を終了し、画像の取り込みと演算処理を実行する。この処理を発光素子毎に行うえば、発光部の面積も最適化することができる。この場合、発光素子としては、特にチップタイプの小型LEDを面状に配列した図4の405のような構成の発光部が適しており、極端な指の太さ、長さの違いに対応した照明を行う際に有効である。

【0017】上に示した方法は、光源出力を調節することにより光源光量を最適化する方法であるが、光源の照射時間を調節することにより光源光量を最適化しても良い。

【0018】照射光量の最適化を行う際に、関節部分の特定が必要となるが、そのための手順の例2つを次に述べる。ひとつは、透過光によって撮像した指の血管パターン画像のプロファイルにより、相対的に画像の輝度値の高い部分を検出し、指の関節部分を特定するものである。次に、関節部分の光源の強度で、例えば、8ビット

のダイナミックレンジに対して輝度値が255に達している画素がないように光源光量にフィードバックをかける。もうひとつの手順は、取得画像において、指の長軸方向に空間的ローパスフィルタをかけた画像を評価し、関節部分を照明している光源の光量を調節するものである。以上の手順により、空間的な強度分布を持つ光源を構成することができる。

【0019】以上述べた照射光量を自動調整する構成は、コントラストの良い血管画像を取得するのに適している。光量を調節することにより血管画像の画質が飛躍的に向上するので、取得画像の画像間演算による個人認

$$z(k1, k2) = \sum_{i=1}^m \sum_{j=1}^n x(i, j) y(k1+1-i, k2+1-j) \quad (式1)$$

(k1=1, 2, ..., m+n-1, k2=1, 2, ..., m+n-1)

【0022】登録する指は、1本から5本を用いることができ、セキュリティの高さに応じて、照合する指の本数を増やし、場合によっては、指以外の血管画像も併せて用いることも可能である。

【0023】図10は検出した指の画像に基づいて個人認証を行う手順を説明するためのブロック図である。個人認証処理は、本人登録処理と認証処理の2つに大別される。本人登録処理は、本人登録時に入力する登録用画像に基づいて、登録画像データベース100を予め作成する処理であり、ブロック1000～1001がこれに相当する。また認証処理は、認証用に入力された画像と登録画像の相関演算に基づき承認または拒否を決定する処理であり、ブロック1002～1005がこれに相当する。

【0024】本人登録処理では、画像検出手段から本人の登録用画像が入力される（ブロック1000）と同時に、後述する登録画像作成処理を行って血管走行を強調した画像を作成して（ブロック1001）登録する。一方、認証処理では、個人情報入力手段によって本人IDが入力される（ブロック1002）と同時に、前記本人IDに基づいて対応する本人の登録画像が登録画像データベースから選択される（ブロック1003）。また画像検出手段から被認証者の認証用画像が入力される（ブロック1004）と同時に、登録画像作成処理と同様の後述する認証画像作成処理を行って血管走行を強調した画像が作成され（ブロック1005）、登録画像との間で相互相関演算が実行される。

【0025】続いてこの相関演算結果を評価し、本人かどうかの認証結果を出力する。前述のように、相関演算として最も典型的には、2次元コンボリューション演算を用いる。この場合、指が像面内で並行移動しても、2次元コンボリューション演算結果として得られる分布も同様に並行移動するだけで、その大きさや形状は変化しないので、これらにより2画像間の類似度を評価すれば、像面内の並行移動に関する補正が自動的に行われる

証を円滑に行なうことが可能となる。

【0020】認証の演算は、あらかじめ登録しておいた本人の指の血管画像をテンプレートとし、認証の際に撮像した指の血管パターン画像と、テンプレートの間でその類似度を評価する相関演算により行う。相関演算処理としては、2次元配列を構成する要素の一致の程度に対して演算出力値が単調増加であるような演算、最も典型的には、2次元コンボリューション演算（式1）により行う。

【0021】

【数1】

ことになる。加えて、この相関演算は、2データ間のコンボリューション演算が、両者のフーリエ変換の積をさらに逆フーリエ変換することと等価であることを利用し、2次元高速フーリエ変換（Fast Fourier Transform、以下FFTとする）を用いて高速化することができる。

【0026】図11は、FFTを用いて相関演算の高速化を図った場合の画像演算手順を説明するブロック図である。入力された登録用画像または認証用画像は、それぞれ、輪郭抽出・回転処理（ブロック1101）によって、指の輪郭の抽出し、輪郭された輪郭をもとに、指の傾きが一定となるように回転処理を行う。この処理により、指の物理的位置決めが不十分であっても、像面内の回転に関しては、それが補正され、画像空間上で位置決めされる。これと前記の2次元相関演算の特長により、像面内の移動に関しては、並行移動も回転もともに補正され、画像空間上で位置決めされることになる。

【0027】輪郭抽出・回転処理された登録用画像または認証用画像は、それぞれ、血管走行を強調した画像に変換（ブロック1102）されたのち、2次元FFT演算処理（ブロック1103）された結果が、前者では登録される。後者では、ID入力に基づいて選択された登録画像との間で積算演算が実行（ブロック1104）される。その結果は、引き続き2次元高速逆フーリエ変換（Inverse FFT、以下IFFTとする）（ブロック1105）され、登録画像と認証画像の相互相関分布が求まる。上記のように、登録画像作成処理（ブロック1001）および認証画像作成処理（ブロック1006）では、1101から1103の処理に対応する同一の画像処理が行われる。

【0028】図12は、血管強調処理手順の一例を、詳しく説明するためのブロック図である。図12において、12(a)～12(c)は、処理手順毎に得られる指画像の概略図を示したものである。

【0029】入力画像は、大きく指部120、エッジ部

121、周辺部122に分割できる。また、一般的に、画像中には様々なノイズ123も同時に含まれており、これを除去する必要がある。図12において、ブロック(1201)～(1203)は、指の輪郭を抽出する処理手順、ブロック(1204)～(1206)は指の静脈パターン以外のバックグラウンド(バックトレンド)に相当する画像を抽出する処理手順、ブロック(1207)～(1211)は、元の画像(1200)からバックトレンドを差し引いて、必要な静脈パターンのみを抽出する処理手順を示している。

【0030】撮像された指画像が入力されると(ブロック1200)、まず高周波遮断フィルタによってノイズ123等の細かな構造が除去され(ブロック1201)、指輪郭等の比較的大きな構造のみが強調される。続いて方向微分処理が行われ(ブロック1202)、エッジ強調画像12(b)を得る。

【0031】画像12(b)に示されるように、エッジ強調画像では指のエッジ部121が強調されて大きな画素値を持つため、前記画素値に基づいてエッジ検出処理を行い、エッジ部121の位置情報のみを検出する(ブロック1203)。続いて前記検出されたエッジの位置情報に基づき、元画像12(a)中から指部120のみを切り出した画像12(c)を得る(ブロック1204)。

【0032】なお画像12(c)においては、指の外側における画素値の平均値を指の内部における画素値の平均値と合わせる。この演算を行わないと、指の行うことで強調された指の輪郭成分が演算に大きく寄与し、静脈パターンによる認証の演算が行われない。

【0033】指の内部における画素値の平均値を0にシフトさせる場合、画像12(c)における、周辺部122に画素値0が挿入される。続いて画像12(c)中の周辺部122の値を、エッジ部121の値で上下方向に外挿した画像12(d)を作成した後(ブロック1205)、高周波遮断フィルタによって画像の大まかな構造、すなわちバックトレンドのみを抽出する(ブロック1206)。ここでブロック1205において外挿処理を行う理由は、ブロック1206の高周波遮断フィルタ処理によってエッジ部121付近の画素値が不本意に強調されるのを防ぐためである。

【0034】続いて元画像12(a)と前記バックトレンド画像の差分画像を作成した後(ブロック1208)、前記検出されたエッジ位置に基づき、前記差分画像の切り出し画像12(e)を得る。前記差分は低周波遮断フィルタ処理に相当し、これにより筋肉、骨等の透過光や散乱光によって発生するバックトレンド構造が除去されるため、12(e)に示されるような血管構造のみが強調された画像を得ることができる。

【0035】最後に前記検出されたエッジ位置から求められる指の傾きに応じて、その傾きが一定値、典型的には0となるように画像回転処理を行った画像12(f)を作成し(ブロック1209)、これを登録画像または認証画像として出力する(ブロック1210)。

【0036】図15には、図12の手順で認証画像を得た後の認証手順を示すブロック図である。登録画像と認証画像との間の相互相関演算の結果は、下記(式2)によって正規化され(ブロック1503)、その後分布中の最大値Mが抽出される(ブロック1504)。

【0037】

【数2】

$$Cab(x,y)/(\sqrt{Cab(x,y)}\sqrt{Caa(x,y)} \times \sqrt{Cbb(x,y)}) \quad (式2)$$

【0038】ただし、 $Cab(x,y)$ は登録画像と認証画像の相互相関分布。ブロック1209の出力、 $Caa(x,y)$ および $Cbb(x,y)$ は登録画像および登録画像および認証画像の2乗積分値を意味する。

【0039】算出された登録画像と認証画像の最大相互相関値Mの値が、閾値 $M_0$ より大きい場合は被認証者が登録者本人であると見なされ、承認が行われる(ブロック1009)。またMの値が閾値 $M_0$ より小さい場合は本人ではないと見なされ、承認が拒否される(ブロック1010)。閾値 $M_0$ の値は、サンプル画像を入力して統計的処理を行うことにより予め適正値を求めておく。上記のように、指内部における画素平均値を0にシフトさせた場合、 $M_0$ の値は0.45～0.55程度であるが、これに限定されるものではない。

【0040】本人であることが確認されない場合には、予め設定した数回の規定回数以内で、指画像撮像等の情報を再入力することによる再認証を行う。例えば、本人であることが確認された場合には、管理されている情報や区域へのアクセスの許可を行うが、本人であることが

確認されない場合には、数回の規定回数以内で、再認証を行い、最終的に本人であることの確認ができなかった場合には、管理されている情報や区域へのアクセスを拒否する。

【0041】登録画像データベースから本人の登録画像を選択するために本人IDを入力する個人情報入力手段は、キーボード以外の非接触方式で行うことが望ましい。これは、音声による名前やパスワード等の個人情報あるいは本人しか知らないキーワード等の入力や、非接触式ICカード等に搭載された個人情報をを用いて行うことができる。このような入力手段を用いれば、非接触的特長を生かした個人認証システムを構築的することができる。この処理は、認証装置内のCPUにより独立して行うか、あるいはコンピュータ等の機器を通じてオンラインシステムと連動させて行うこともできる。

【0042】認証用の登録画像は、認証用サーバに接続された固定媒体や、半導体メモリを組み込んだ媒体や、フロッピー(登録商標)ディスクに代表される可搬性媒体に保存されたものを利用する。本方式により、現行の

銀行ATMにおけるキーボード入力の操作を省くことができ、接触性の問題と装置のメンテナンスの煩わしさを解消することができる。電子政府における個人情報へのアクセスや、オンライン商取引における認証においても、上記利点から本方式の利用が適している。

【0043】（実施例2）実施例1においては、指の撮像を一つのCCDカメラを用いて行っていたが、認証時または撮像時の指の撮像を複数のCCDカメラを用いて行う方法も、認証率を高める方法として有効である。

【0044】図5には、複数のCCDカメラを用いた場合の、光源301、指302、CCDカメラ（303-1～303-5）の配置を示した。複数のCCDカメラを用いて、指の静脈パターンを異なる方向から複数パターン撮像し、登録済みの静脈パターンと最も近いパターンを選択して認証を行う。または、登録用静脈パターンを複数パターン撮像し、登録用の静脈パターンを3次元データとして保存しておき、認証用の静脈パターンと最も近いパターンを選び出して認証を行う。この方法は、指の長さ方向を中心軸とする指の回転が起きた場合の認証率の低下を防ぐのに特に有効であり、完全非接触の装置を実現する上で有効である。

【0045】撮像される画像は静止画だけではなく動画であってもよい。動画での3次元データを取得し登録する場合には、図3の光源LED（301）、指（302）撮像素子（303）の構成において、指を回転させて動画の撮像する。または、図5に示したように、複数のCCDカメラを用いて、複数点における撮像を行ってもよい。認証は、図3に示す構成の撮像部によって撮像した2次元画像か、図5に示すような構成の撮像部を用いて3次元的に撮像した画像によって行う。

【0046】撮像された画像は、演算装置に取り込み、画像演算を行って、認証を行うが、登録用の静脈パターンと認証用の静脈パターンとで、最も近いものを選択して認証を行うため、認証率が高くなる、ないし画像演算にかかる負担が減るといった利点がある。

【0047】（実施例3）図13は、血管パターンの強調処理（図11のブロック1101～1103に相当）の一つの例を、さらに詳しく説明するためのブロック図である。指画像が入力されると（ブロック1000または1004）、エッジ検出処理（ブロック1300）によって、指の輪郭の位置を検出する。ここで検出されたエッジ位置を元に、指の傾きが一定値、典型的には0となるように画像回転処理（ブロック1301）を行う。

$$M = M_{12} / \sqrt{M_1 \times M_2} \quad (式3)$$

【0053】算出された登録画像と認証画像の相互相関指数MXの値が、閾値Mx0より大きい場合は被認証者が登録者本人であると見なされ、承認が行われる（ブロック1009）。またMxの値が閾値Mx0より小さい場合は登録者本人ではないと見なされ、承認が拒否され

得られた画像に対し、血管パターン強調処理（ブロック1302）を行う。

【0048】血管パターン強調処理は、例えば、図13（a）に示すような指の長軸方向に対して高周波遮断的、指の短軸方向に対して低周波遮断的に設計されたフィルタを用いて行う。フィルタ処理は、実空間におけるコンボリューション演算（式1）、もしくは、周波数空間における積算演算いずれにおいても行うことができる。血管パターン強調処理画像に対し、先のエッジ検出処理（ブロック1300）によって検出した指の輪郭位置を元に、図12の例と同様、指の外側における画素値の平均値を指の内部における画素値の平均値と合わせ（ブロック1303）る。指の内部における画素値の平均値を0にシフトさせる場合、輪郭の外側の画素値を0する。

【0049】得られた画像について2次元FFT演算を行った（ブロック1103）後で、同一画像における積算演算（ブロック1304）を行い、2次元IFFT演算（ブロック1305）を行う。その結果に対し、評価関数処理（ブロック1306）を行う。指の血管は、主に、指の短軸方向より長軸方向に走行していることを反映し、血管パターンの違いは、2次元コンボリューション演算結果における指の短軸方向でのピーク形状に特によく反映される。そこで、評価関数処理としては、例えば、13（b）で表現されるような指の短軸方向のみの要素で構成されるカーネルを用い、実空間でのコンボリューション演算もしくは、周波数空間における積算演算による処理を行なう。

【0050】入力画像が、m行n列のマトリックス、カーネルがp行1列のマトリックスであれば、評価関数処理の結果は（m+p-1）行n列である。この結果のマトリックスにおける最大値Mxを登録画像、認証画像対して算出し、それぞれ、M1、M2とする。M1は、登録データベース（100）に格納する。

【0051】図14は、図13の手順で画像処理を行なった場合におけるブロック1007以降の認証の手順を示すブロック図である。登録画像と認証画像との間の相互相関演算の結果に対し、評価関数処理（ブロック1403）を行い、そこで算出される最大値Mに対して、上記のM1、M2に基づき、下記（式3）による正規化演算（ブロック1404）を行う。

【0052】

【数3】

る（ブロック1010）。閾値Mx0の値は、サンプル画像を入力して統計的处理を行うことにより予め適正値を求めておく。上記のように、指内部における画素平均値を0にシフトさせた場合、Mx0の値は0.3～0.4程度であるが、これに限定されるものではない。

【0054】（実施例4）完全非接触方式は、一般にコスト・処理時間・小型化等の点で必ずしも有利ではないので、指の位置決めに必要な最小限度、上記の非接触的特長が維持される範囲内で、指、手等の撮像箇所を治具に接触させて固定する装置も実用的意義が大きい。ここで、ヒトの手に存在する細菌は手の甲側が、手の平側より圧倒的に少ない。したがって、撮像箇所を最小限度固定治具に接触させる装置であっても、手の平側は接触させない方が望ましい。ここでは、その例について説明する。

【0055】図7には、図3におけるピンに替わりにエアの噴出しを利用した指の位置決めの方法を示す。噴出し口（図7（700）、図8（800））より圧縮されたエアを噴出させる。802は、エアコンプレッサーと制御系であり、801は、圧縮エアの流入口である。図8において、手のひら部分の噴出し口から噴出されるエアは、手のひらが装置に触れないようにするためのものである。認証時には、図7（700）から噴出するエアが指に強く当たらないような位置に手が自然に置かれる。

【0056】装置からの手のひらの位置までの高さが適当かどうかは、高さ方向の位置を検出するための光センサー等を設置することで測定し、画像取り込みを制御、あるいは高さが不適当な場合には被認証者にそれを知らせる手段を制御する。上記の通り、手の平を物体に接触することがないため、不特定多数の人間が装置を使用することによって生じる細菌等の感染の危険性を低くすることができる。、手の平側を接触させない本方式は、手の平側を接触させる方式に比べ、優れた方式であると言える。

【0057】また、手の平側を接触させる装置であっても、認証の際に、手の平を載せるシート（900）を使った面から巻き取る、あるいは、紫外線光源（901）消毒液（902）で殺菌を行うこと等により、清潔に利用することが可能であるという本発明の特長を生かした認証装置を実現できる。充分な殺菌を行うためには、手を載せるシート（900）として、酸化チタン等の光触

媒をコーティングしたシートを用いて、紫外線を照射する。このような殺菌装置を組み入れることで、装置の清潔さが維持可能となる。

#### 【0058】

【発明の効果】本発明によれば、信頼性・安全性が高く、使い勝手の良い個人認証を実現することができる。すなわち、心理的抵抗感が低く、偽造が困難で、認証精度の高い個人認証を、装置の汚れによる感染や取得データの誤りを防ぐための維持管理作業を不要あるいは最小限としながら実現することができ、本発明の社会的意義はきわめて大きい。

#### 【図面の簡単な説明】

【図1】光学的手法による生体の血管画像を取得する装置の構成例。

【図2】装置の外観図。

【図3】接触性の低い指の位置決め方法。

【図4】配列された発光素子によって構成される光源

【図5】撮像素子の3次元的配置による3次元撮像方法。

【図6】指画像の撮像に至るまでの手順。

【図7】エアの噴出しによる認証時の指の位置決め方法。

【図8】エアの噴出しによる認証装置。

【図9】接触式認証における装置の殺菌方法。

【図10】指画像の撮像から認証までの概略。

【図11】指画像の撮像から認証までの手順。

【図12】登録画像及び認証画像の作成処理方法その1。

【図13】登録画像及び認証画像の作成処理方法その2。

【図14】認証の演算結果の正規化方法その1。

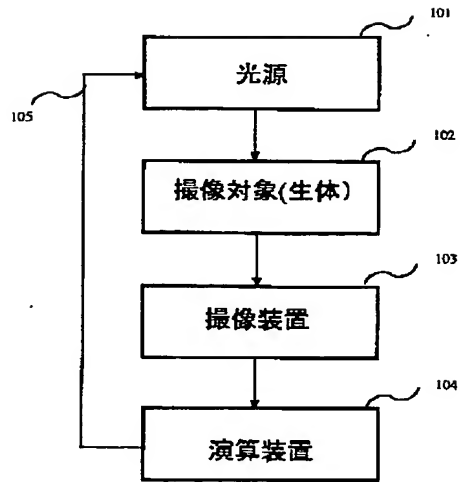
【図15】認証の演算結果の正規化方法その2。

#### 【符号の説明】

300…手、903…認証装置ケース、904…殺菌用ボックス、905…紫外光あるいは、消毒液放出器。

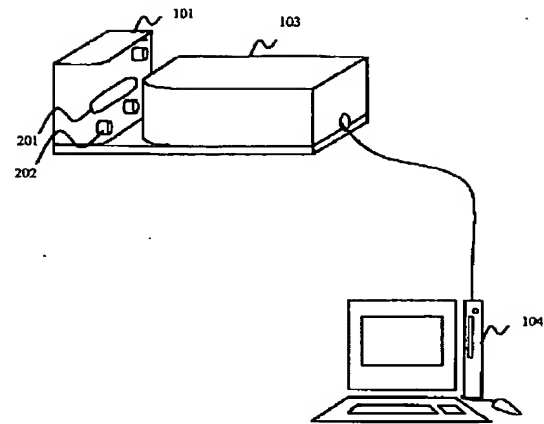
【図 1】

図 1



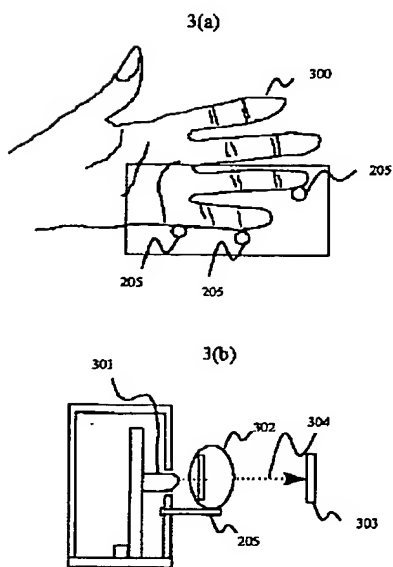
【図 2】

図 2



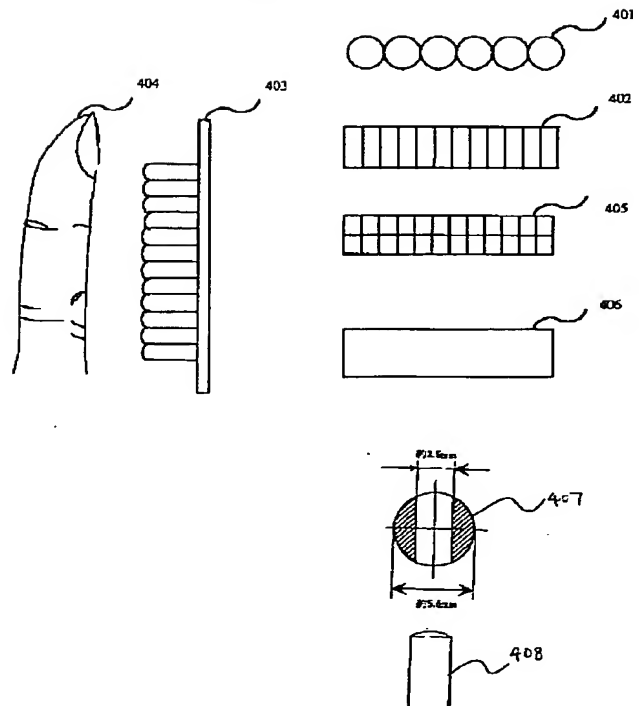
【図 3】

図 3



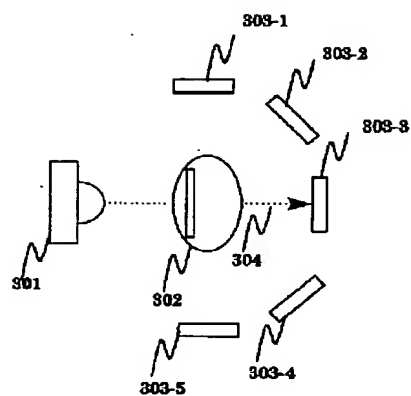
【図 4】

図 4



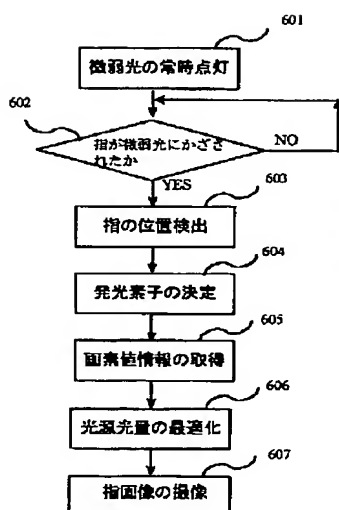
【図5】

図5



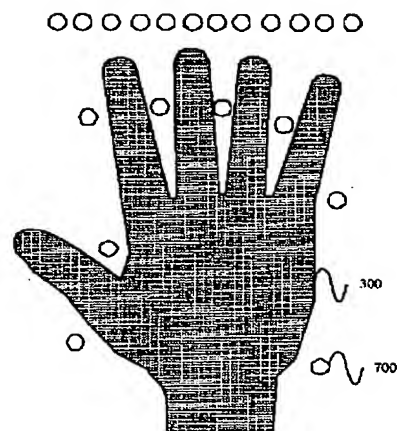
【図6】

図6



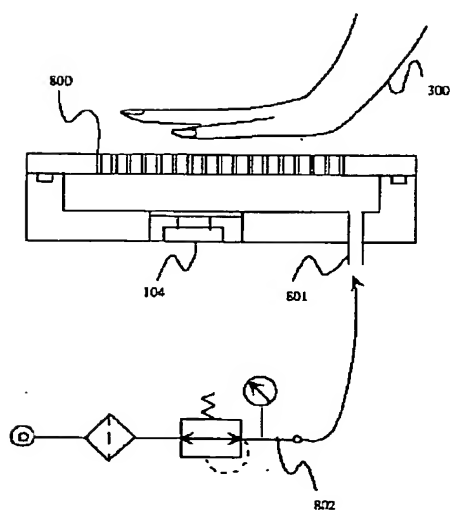
【図7】

図7



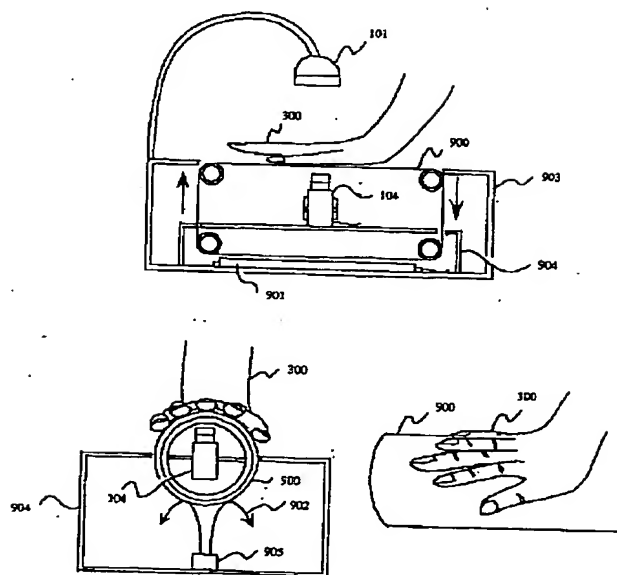
【図8】

図8



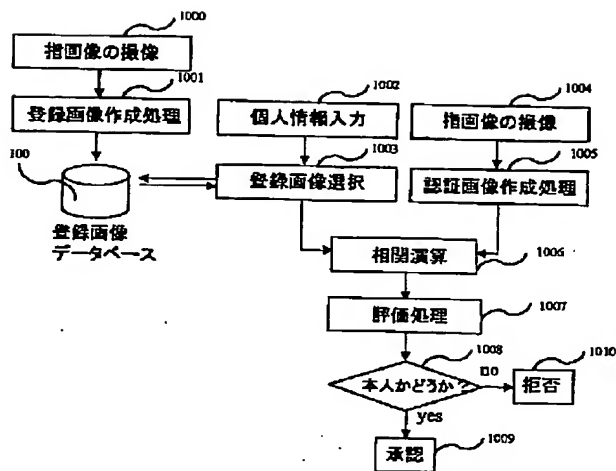
【図9】

図9



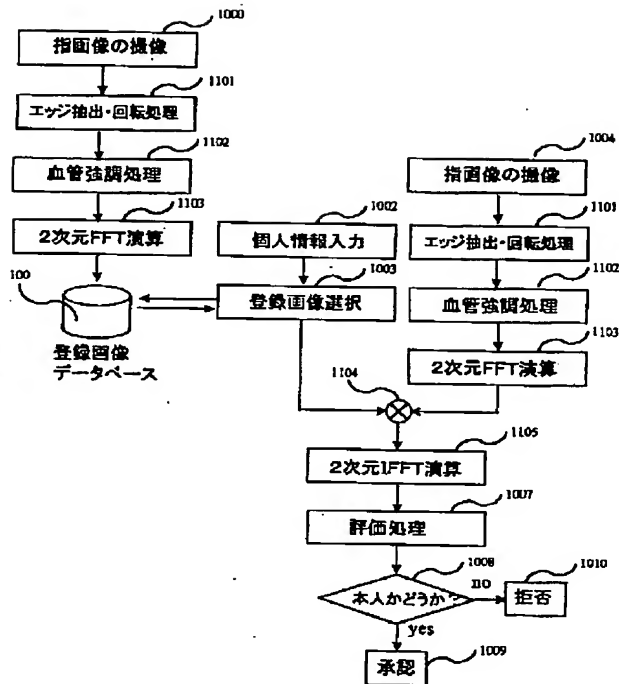
【図10】

図10



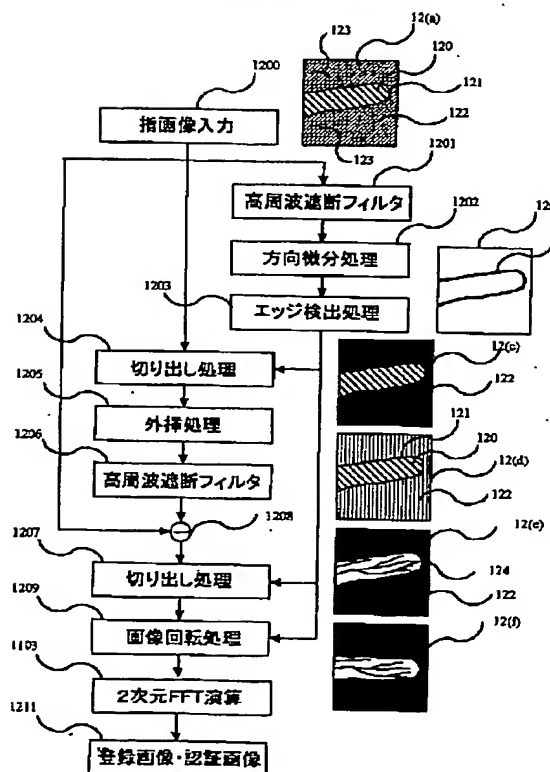
【図11】

図11



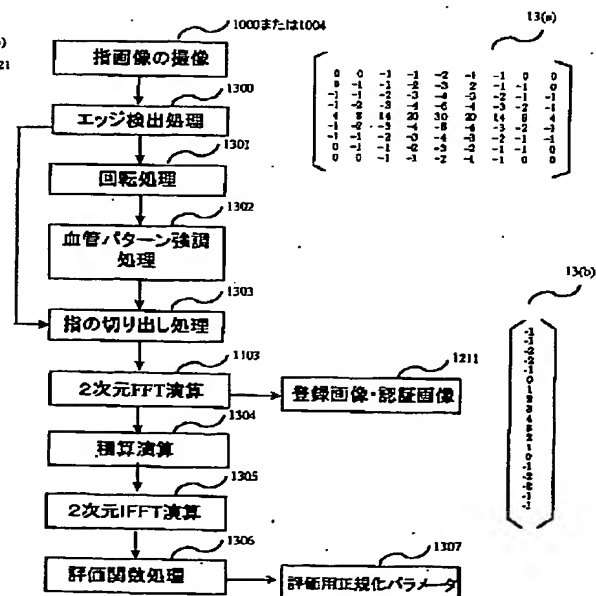
【図12】

図12



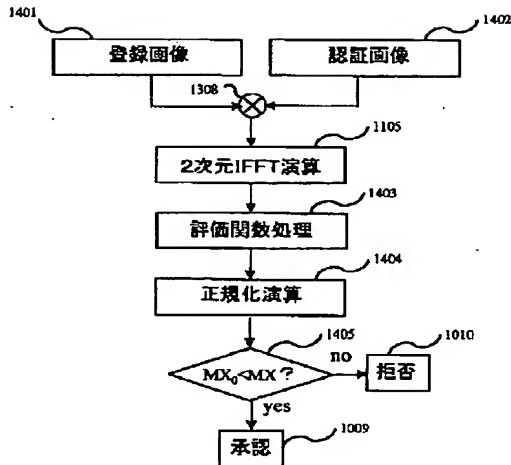
【図13】

図13



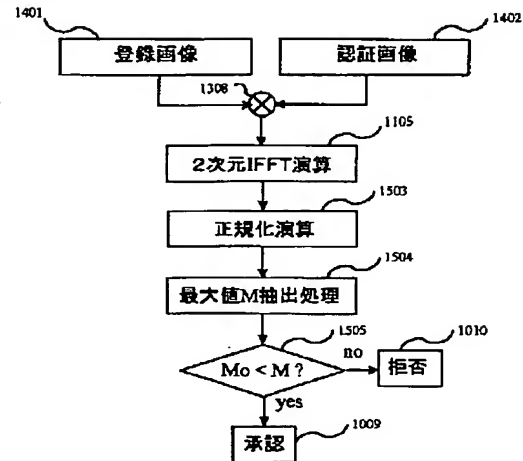
【図14】

図14



【図15】

図15



フロントページの続き

(72) 発明者 宮武 孝文  
 東京都国分寺市東恋ヶ窪一丁目280番地  
 株式会社日立製作所中央研究所内

(72) 発明者 原田 邦男  
 東京都国分寺市東恋ヶ窪一丁目280番地  
 株式会社日立製作所中央研究所内

(72) 発明者 伊藤 嘉敏  
 東京都国分寺市東恋ヶ窪一丁目280番地  
 株式会社日立製作所中央研究所内

(72) 発明者 植木 広則  
 東京都国分寺市東恋ヶ窪一丁目280番地  
 株式会社日立製作所中央研究所内

Fターム(参考) 4C038 VA07 VB12 VB13 VC01 VC05  
 5B043 AA09 BA03 CA10 DA05 EA02  
 EA03 EA12 EA18 FA07 GA05  
 5B047 AA23 BA02 BB04 BC11 CA19  
 CB21